



Vicerrectoría
Académica

UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE

SEMINARIO PROYECTOS DE FORTALECIMIENTO E INNOVACIÓN DE LA DOCENCIA- PROFID

Vicerrectoría Académica

Abril 1 de 2024

Proyectos de Fortalecimiento
e Innovación de la Docencia



Innovación Educativa

“Acto deliberado y planificado de **solución de problemas**, que apunta a lograr mayor **calidad en los aprendizajes** de los estudiantes, **superando** el paradigma **tradicional**. Implica trascender el conocimiento academicista y pasar del aprendizaje pasivo del estudiante a una concepción donde el **aprendizaje es interacción** y se construye entre todos” (UNESCO, 2014)”





Incorporación de Estrategias Metodológicas Activas para el Logro de Aprendizajes Profundos.

- Gamificación
- Simulación
- Aprendizaje in situ
- Aprendizaje Basado en Problemas (ABP)
- Aprendizaje y Servicio.(A+S)
- Instrucción de pares - Lectura colaborativa



Metodologías Activas en Física General, Ingeniería en Construcción



Vicerrectoría
Académica

UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE



Diseño e Implementación de una Metodología de Gamificación: "Escape Room" como Estrategia de Enseñanza en Química General



Obra de Teatro Infantil: Metodología Activa Aprendizaje y Servicio (A+S)



Vicerrectoría
Académica
UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE



Aprende Derecho jugando: Gamificación como estrategia didáctica dentro y fuera del aula.



Vicerrectoría
Académica

UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE



Aprendizajes Logrados Respecto a los Objetivos del Proyecto



Vicerrectoría
Académica

UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE

- **Vincular teoría y práctica**

- Comprensión de conceptos
- Aplicación de teoría
- Implementar vínculos y estimular el compromiso social de los estudiantes con la población

- **Desarrollo del Estudiante**

- Potenciar autonomía y autoconocimiento del estudiante
- Mayor motivación
- Mejora de las habilidades sociales y competencias comunicativas



Aprendizajes Logrados Respecto a los Objetivos del Proyecto



Vicerrectoría
Académica

UNIVERSIDAD DE LA SERENA
CHILE

• Estrategias y Evaluación

- Actividades Lúdicas
- Trabajo en equipo, con distribución de roles
- Evaluación Pertinente
- Incorporación de Autoevaluación
- Integración exitosa de tecnologías digitales en el proceso de enseñanza y aprendizaje.



Nuevos Desafíos

- Diversificar los proyectos, en término de asignaturas, niveles u otras áreas o disciplinas.
- Generar un foco de investigación más amplio, donde se podría explorar más a fondo la efectividad de las herramientas utilizadas en la mejora del aprendizaje de los estudiantes como también las percepciones de los usuarios del material, recurso o estrategia.



Nuevos Desafíos

- Ampliar la difusión de estas experiencias a través de la publicación de artículos.
- Capacitar y motivar a los docentes en el uso e implementación de metodologías activas
- Evaluar el impacto a largo plazo de estas metodologías activas en el rendimiento académico de las y los estudiantes.
- Investigar los factores motivacionales que influyen en la participación activa de los estudiantes.

